

Juego Divertido sobre Área (Area Antics)

Estándar Estatal Básico de Contenido: Medición e Informaciones 3.5: Reconocer el área como un atributo de figuras planas y entender los conceptos de medición de área.

Materiales utilizados para este juego: "Area Antics", disponible a través de la Organización "RAFT" en el sitio: www.raftstore.net

Ejemplo: Digamos que un cubo es **una unidad de área**.

La figura de la derecha tendrá la medición de 4 unidades.

Puedes comprobar esto poniendo 4 cubos en los espacios.

¡Vamos a Jugar!

- 1) Revolver las cartas y repartirlas poniéndolas boca abajo.
- 2) Cada jugador toma un turno virando una carta del resto.
- 3) Determinar y llegar a un acuerdo sobre cuál jugador tiene la mayor área sin medirla.
- 4) El jugador que tenga la carta con la mayor área toma las dos cartas.
- 5) Utilice los cubos para medir el área si no